**programowanie dynamiczne**:

* koncepcja: dla danego problemu stwórz rekurencyjny model jego rozwiązania (wraz z jednoznacznym określeniem przypadków elementarnych). Stwórz tablicę w której będzie można zapamiętywać rozwiązania przypadków elementarnych i rozwiązania podproblemów, które zostaną obliczone na ich podstawie.
* inicjacja: wpisz do tablicy wartości, które odpowiadają przypadkom elementarnym
* progresja: na podstawie wartości wpisanych do tablicy używając formuły rekurencyjnej oblicz rozwiązanie problemu wyższego rzędu i wpisz je do tablicy. Postępuj w ten sposób aż do uzyskania pożądanej wartości.

**Ciąg Fibonacciego przy użyciu programowania dynamicznego**

* koncepcja: wzór rekurencyjny jest znany, więc pozostaje zadeklarować tablicę fib[n] do przechowywania obliczanych wartości.
* inicjacja: początkowymi wartościami w tablicy fib będą oczywiście warunki początkowe: fib[0]=0 oraz fib[1]=1
* progresja: ten punkt zależy ściśle od wzoru rekurencyjnego, który implementujemy za pomocą tablicy. W naszym przypadku wartością fib[i] w tablicy (dla 2 ≤ i) jest suma dwóch poprzednio obliczonych wartości: fib[i-1] oraz fib[i-2].